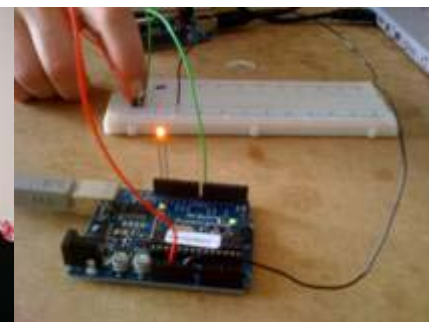
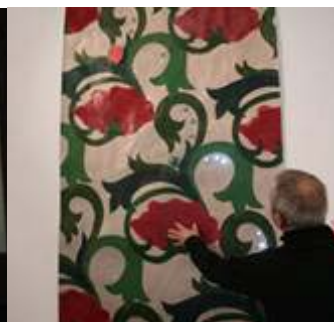


DIY2 – Get interactive...

Das HBK Blockseminar von Julia Schreiber + Björn Bischof
Sommersemester 2010



Ideen Visualisieren



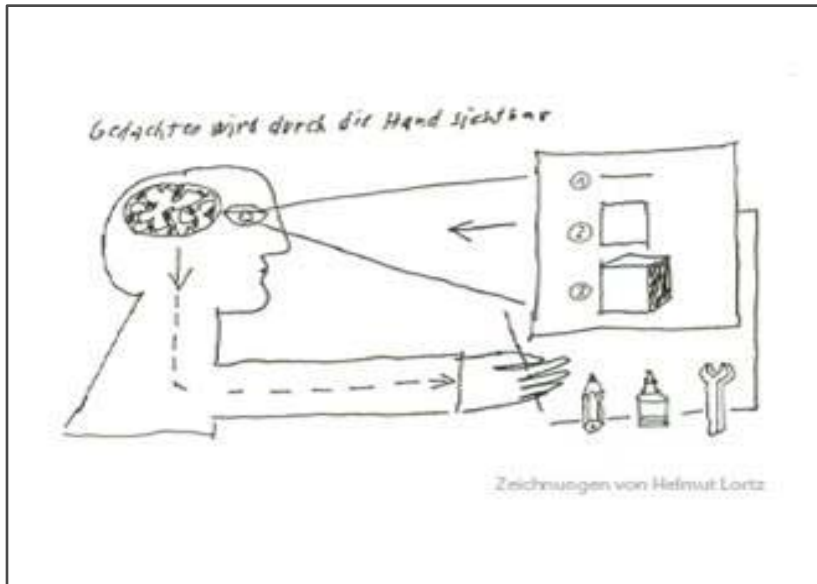


Björn Bischof

DIY in Theorie + Praxis



ANSPRUCH AN DAS 2. SEMINAR



Analytisches Denken

+

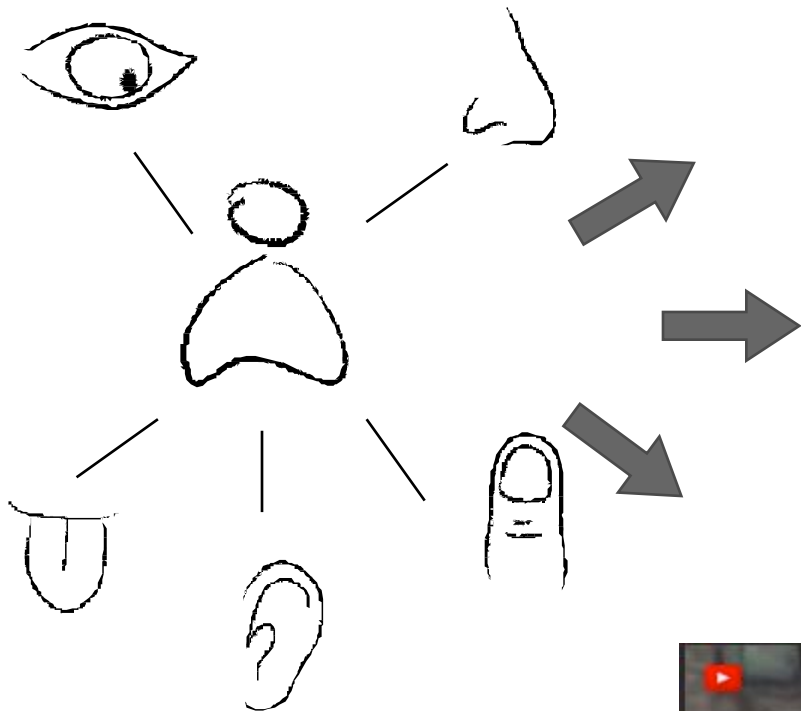
Exploratives Handeln

=

DIY-Erkenntnisgewinn



UNSER INTERESSENSFELD



Reactable – Ars Electronica 08



Dance Dance Revolution



Pranav Mistry on TED



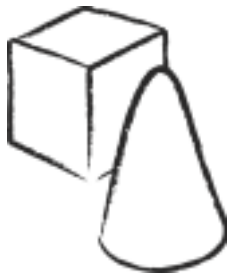
SEMINAR-THEMATIK

Do It Yourself



DIY: How to build *almost* anything for yourself

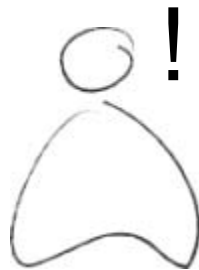
oder: die Demokratisierung des Produktionswissens



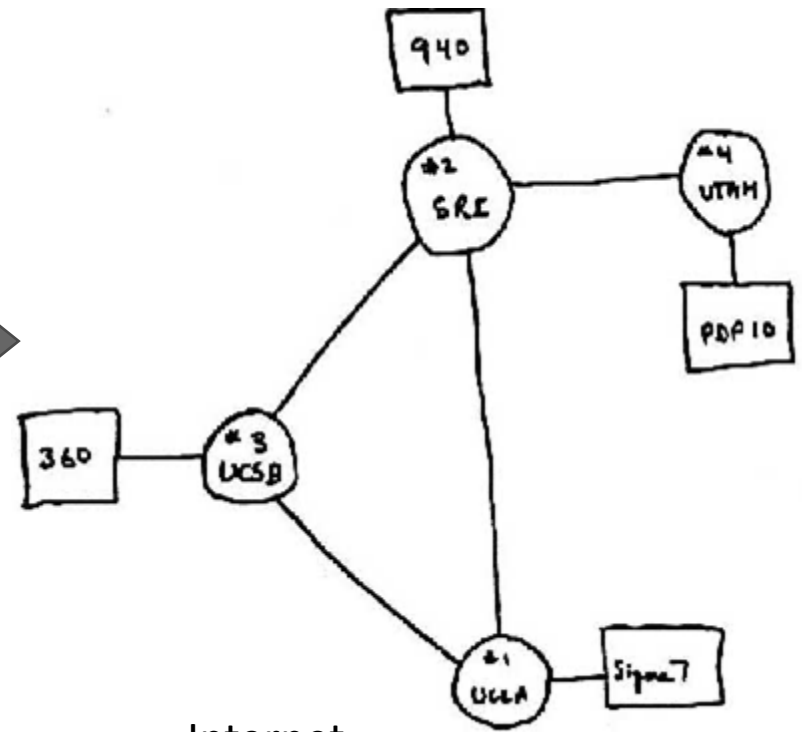
Materialien



Werkzeug



Wissender



Internet



U are the User

Focus on the user = Focus on you



From personal computer to personal fabricator

[Link: Einführungsvideo](#)

Arduino – Das Ganze ist größer als die Summe der einzelnen Teile

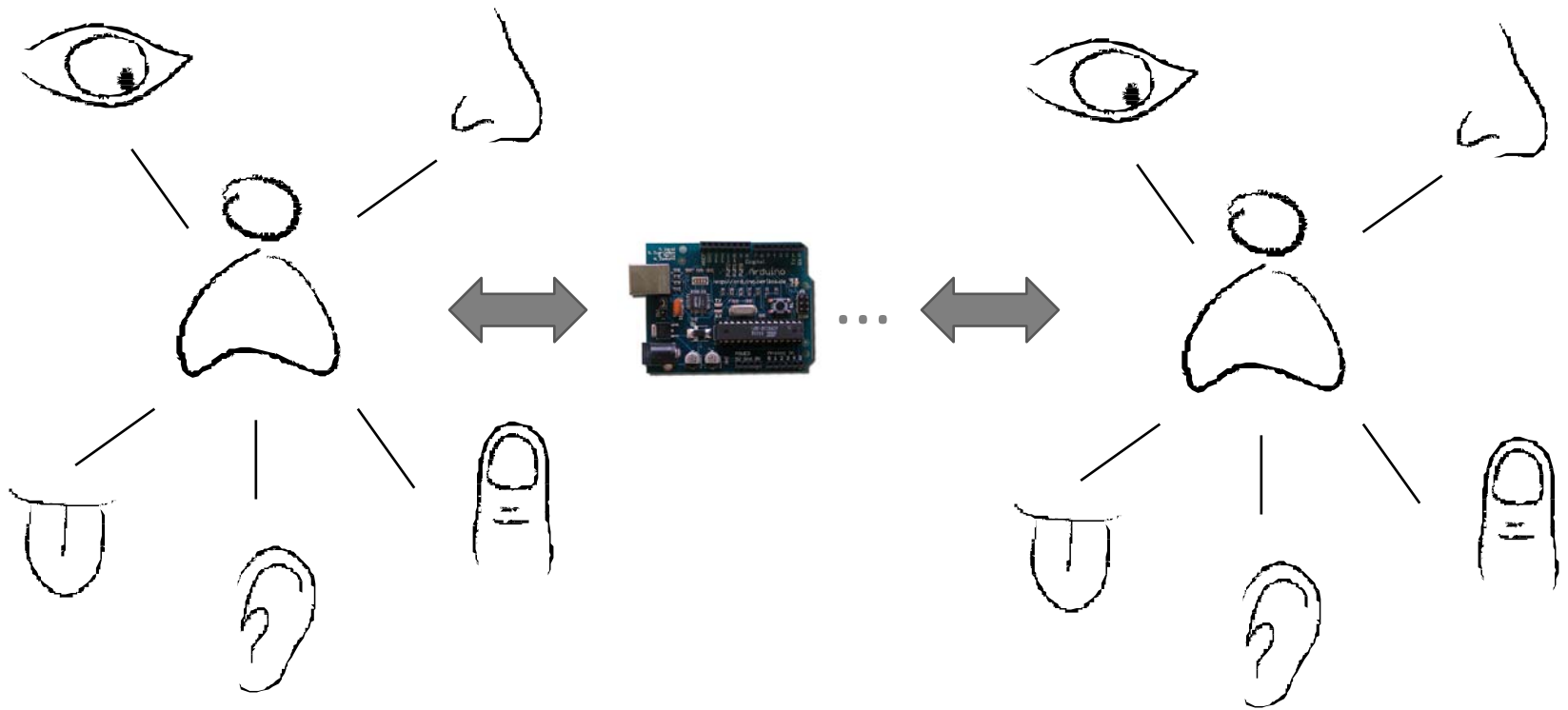


Arduino Fever

...und keine Angst vorm Selbermachen: Der Weg ist das Ziel,
also Tinkering (Basteln, FrickeIn)...



Arduino als Schnittstelle



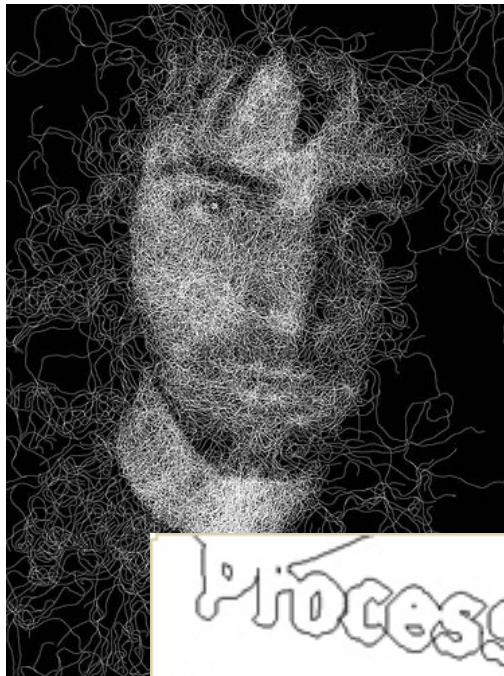
Arduino als Schnittstelle zu Tools wie...



Processing

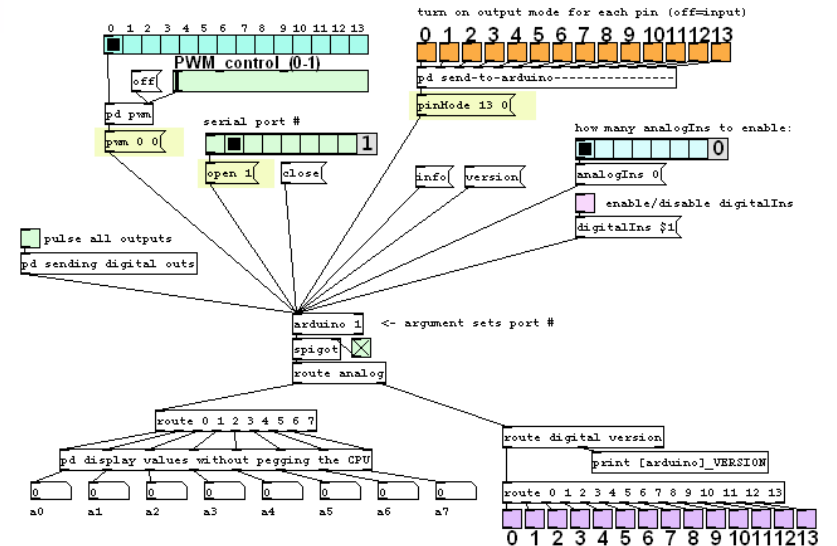


Pure Data



The [arduino] object works with the Firmata firmware for Arduino (previously known as Pduino firmware).

`[import hardware mapping]`



1. DIY-SEMINAR im Wintersemester





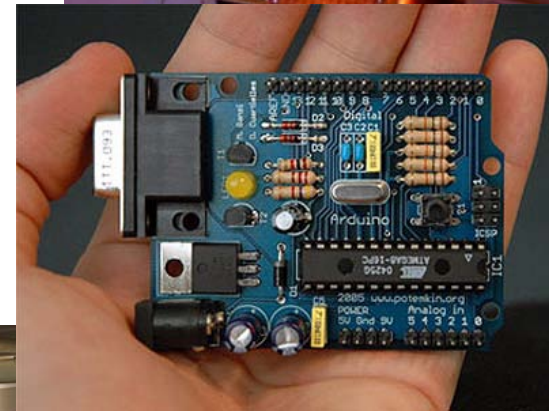
ANSPRUCH AN DAS 2. SEMINAR

- Mehr Zeit für Praxis als Theorie
- 7 Zweiergruppen mit einem Projekt
- Projektende und Präsentation zum Rundgang
- Laufende Projektdokumentation online unter:
<http://diyseminar.ning.com>
- Abschluss mit ausgearbeiteter Dokumentation als Hausarbeit

MARKE EIGENBAU

Der Aufstand der Massen gegen die Massenproduktion

Holm Friebe
Thomas Ramge



Ning

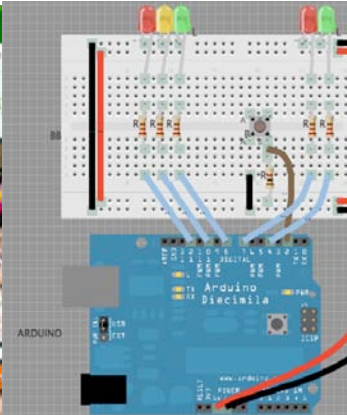
Create Your Own Social Network for Any

brooklyn art project
The Brooklyn Art Project is a social network for established and emerging artists.
566 Members
Created by: StruffNewYorkCity
View this network >

Daytime Awards

The One Tree Hill VIP Lounge

NewTeeVee Pier Screen





INSPIRATIONEN

<http://www.bjoernbischof.de/blog>

=> Plenum: Baustein - Experimental Game Design meets
Audio



EINSTIEG

<http://www.bjoernbischof.de/blog>

und

<http://arduino.cc/>

<http://processing.org/>

<http://puredata.info/> => PD-Werkstattkurs

und jeweils auf Youtube
nach den Begriffen schauen!